



Inhalt

Gesamtüberblick.....	2
Schritt 1: Login	3
Schritt 2: Kader bearbeiten	4
Schritt 2-1: Löschen der Abgänge.....	5
Schritt 2-2: Aktualisieren der Spieler, die im Team bleiben.....	7
Schritt 2-3: Neuen Spieler zum Kader hinzufügen	14
Schritt 2-3-A: Neuen Spieler anlegen	16
ZUSAMMENFASSUNG.....	27

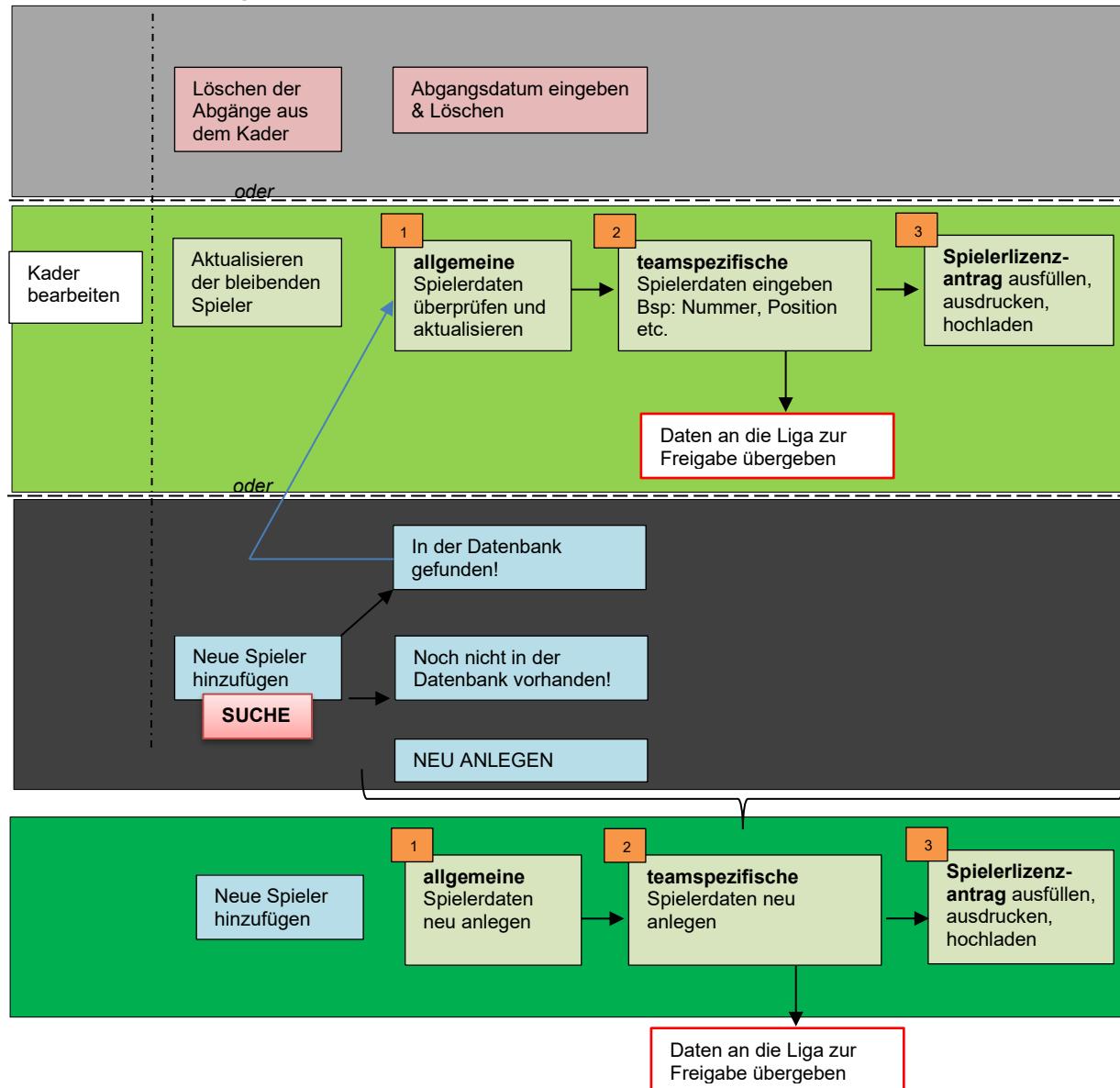


GESAMTÜBERBLICK

Nur Spieler, die in unserer Datenbank eingepflegt sind, können auf der Website abgebildet und statistisch erfasst werden.

Darüber hinaus werden die Spielerlizenzenanträge ausschließlich über die Datenbank erstellt.

Der Prozess läuft folgendermaßen ab:



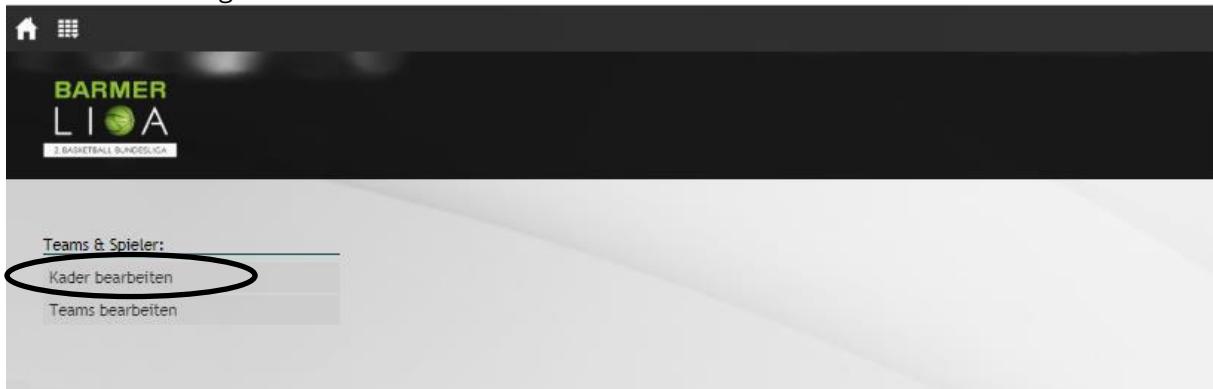


SCHRITT 1: LOGIN

- Url aufrufen: <https://db.2basketballbundesliga.de/> und mit Benutzer/Passwort einloggen (wurde per Mail verschickt)



- Nach dem Login erscheint diese Oberfläche:



- rechts oben ist noch einmal der Benutzer aufgeführt und darunter erscheint der Teamname.
- Jedes Team kann nur auf die eigenen Daten zugreifen. Nur die Liga-Büro-Admins sehen alle Daten aller Clubs.

**SCHRITT 2: KADER BEARBEITEN**

- Zur Eingabe der Spieler auf „Kader bearbeiten“ klicken

Position 2											
oder	ID	Team	Vorname	Nachname	Position	Trikotnummer	Kapitän?	Warte auf Freigabe?	Live?		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			SG	1	Nein	Nein	Nein		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			PF	4	Nein	Nein	Nein		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			PG	6	Nein	Nein	Nein		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			SG	7	Nein	Nein	Nein		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			PF	8	Nein	Nein	Nein		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			SF	10	Nein	Nein	Nein		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			PG	11	Nein	Nein	Nein		
<input type="checkbox"/>	+	UBC Tigers Hannover			SF	15	Nein	Nein	Nein		

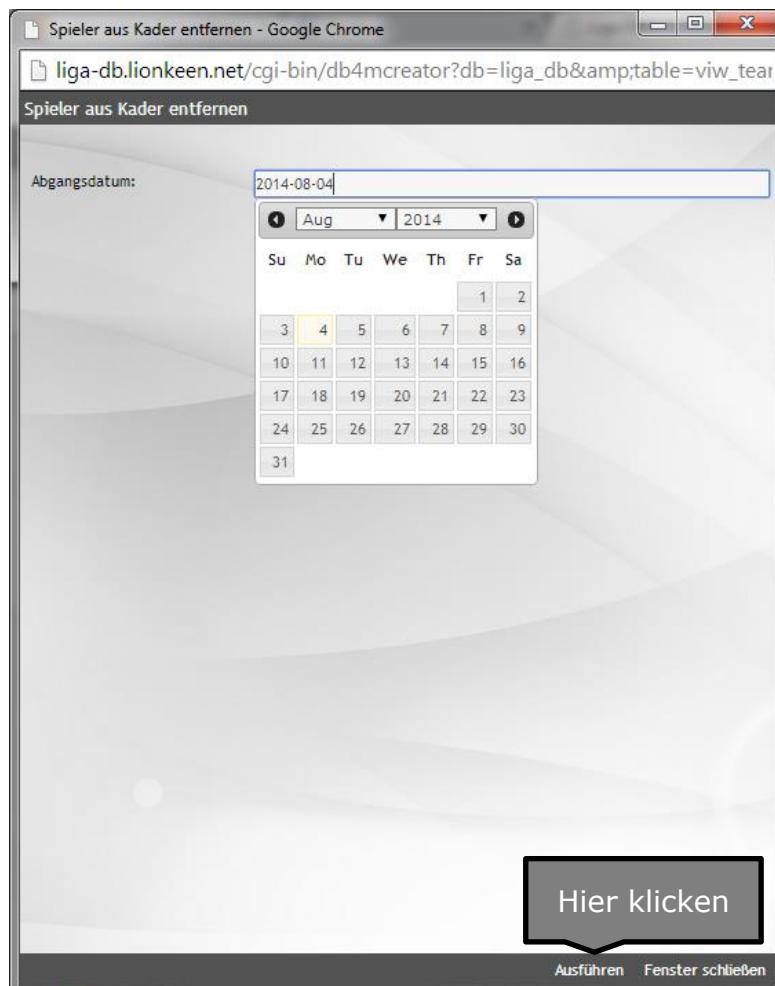
- Es erscheinen alle Spieler, die aktuell im Kader sind
- Bei „Live?“ sollte bei allen ein „Ja“ stehen
- Falls Daten nicht stimmen sollten oder nicht mehr aktuell sind, einfach korrigieren (siehe Schritt 2-2)
- Wenn alles so bleibt, kann der Spieler unberührt bleiben



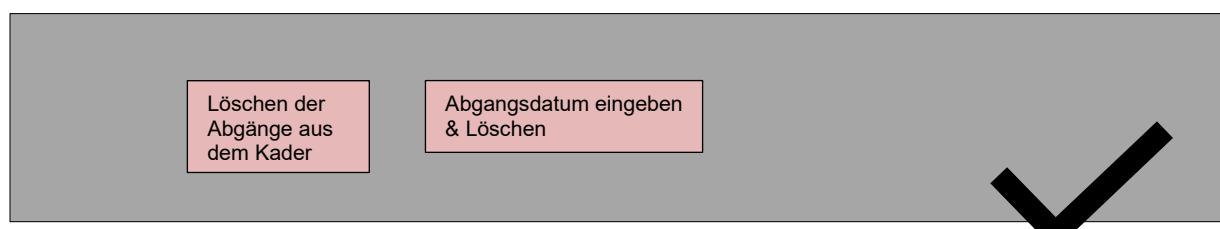
SCHRITT 2-1: LÖSCHEN DER ABGÄNGE

Nach dem Klick auf das Löschsymbol – wird man nach dem Zeitpunkt des Abgangs des Spielers gefragt. D.h. wenn ein Spieler hier noch im Kader gelistet ist, der vielleicht schon während der Saison das Team verlassen hat – kann das hier auch angegeben werden. Ohne die Angabe des Abgangsdatums, kann der Spieler nicht gelöscht werden. Das Entfernen eines Spielers aus dem Kader wird **SOFORT ONLINE SICHTBAR!** (*hier kein Freigabeprozess durch die Liga*)

Hier hat jedes Team die Möglichkeit den Kader direkt auf der Liga-Homepage zu beeinflussen und zu verändern! Wenn ein Team hier seine Daten nicht pflegt und an aktuelle Gegebenheiten anpasst, werden die Daten im Internet ebenso veraltet sein.



Danach ist der Spieler aus dem Kader verschwunden. (Nicht aus der Datenbank)



**SCHRITT 2-2: AKTUALISIEREN DER SPIELER, DIE IM TEAM BLEIBEN**

<input type="checkbox"/>		292	Otto Baskets Magdeburg	Marvin	Boadu	SG
<input type="checkbox"/>		293	Otto Baskets Magdeburg	Kevin	Wysocki	SF
<input type="checkbox"/>		395	Otto Baskets Magdeburg	Kevin	Schweiger	SF
<input type="checkbox"/>		468	Otto Baskets Magdeburg	Richard	Fröhlich	PF
<input type="checkbox"/>		669	Otto Baskets Magdeburg	Ole Colin	Alsen	C
<input type="checkbox"/>		1820	Otto Baskets Magdeburg	Tester	Test	C
<input type="checkbox"/>		1821	Otto Baskets Magdeburg	Jeramie	Woods	SF

Klick auf einen verbleibenden Spieler → führt zum Pop-Up „Kader bearbeiten [395]“

→ hier stehen die teamspezifischen Kaderdaten

→ aber: bevor diese auszufüllen sind mit der Maus auf „Spielergrunddaten öffnen“ gehen

Spieler Live-Daten aktualisieren

Allgemeines

ID: 4531

Team: ART Giants Düsseldorf

Spieler: *

Datum - Letzte Bearbeitung: 2020-10-10 12:00:07

Datum - Live-Daten: 2020-10-10 12:00:07

Live? Ja

Spieler-Grunddaten öffnen

PopUp: Spieler-Grunddaten bearbeiten

Sind alle Daten noch korrekt?

Bitte zur Bestätigung, dass die Daten aktualisiert wurden, die Daten erneut abspeichern.

NEU: Die Grunddaten müssen nicht mehr einzeln an die Liga zur Freigabe gesendet werden. Das passiert nur noch über die Kaderdaten!

Es gilt aber weiterhin: Wie bei der Eingabe der Teamkontaktdaten- und Infos gibt es hier Pflichtfelder (rot). Diese müssen ausgefüllt werden, damit der Button zur Datenübergabe an die Liga erscheint! Nachdem Änderungen gespeichert wurden, Daten **über das Kaderprofil** an die Liga zur Freigabe senden. Andernfalls können die Daten nicht von der Liga überprüft und online gestellt werden!



DB Spieler-Grunddaten bearbeiten [140177057] Tester - Google Chrome

liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator

Spieler-Grunddaten bearbeiten [140177057] Tester

Der Datensatz ist derzeit für andere Benutzer gesperrt

Stationen

	Von	Bis	Team-Name	Land
	1981/02	1988/08	Testverein	Central african republic
	1993/07	1994/04	Dragons Rhöndorf	

hinzufügen

Allgemeines

ID: 140177057

Name: Tester

Vorname (laut Reisepass): Test

Spitzname:

Geboren am: 0000-00-00

Nationalität: [Nationalität auswählen]

Nationalität 2: [Nationalität auswählen]

Spielerdaten

Beispiel: 1.95

Größe (m): 1.56

Beispiel: 88.5

Gewicht (kg):

Was hier an Informationen über den Spieler nicht gepflegt wird, wird auch nicht online erscheinen.

Alle hier relevanten Daten für den Spielerlizenzantrag werden in einem späteren Schritt automatisch in das Online-Lizenzantrags-Formular übernommen! = UNBEDINGT AUSFÜLLEN

Hier bitte auch die Stationen eintragen. Die 2.Liga-Stationen werden automatisch generiert. **Die aktuelle Station soll nicht angegeben werden**, sondern wird auf der Homepage als „im Verein seit“ angezeigt (hierfür ist das Zugangsdatum entscheidend).

Über das Plus Stationen hinzufügen: So erscheint das Pop-Up **Spieler - Stationen [Neuer Eintrag]**



Spieldaten - Stationen [Neuer Eintrag] - Google Chrome

liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator?db=liga_db&table=viw_play

Spieldaten - Stationen [Neuer Eintrag]

Eigenschaften

Spieldaten: * Test, Tester

Von: * Januar

Bis: * 2014

Team-Name: * laufend

Land: * Deutschland

speichern

Das Bild zeigt ein Webformular für die Eingabe von Spieldaten. Die Felder sind wie folgt beschriftet: Spieldaten: * (mit einem Wert ausgewählt), Von: * (Januar), Bis: * (2014), Team-Name: * (laufend), Land: * (Deutschland). Ein grüner Button mit der Aufschrift "speichern" ist im unteren rechten Bereich des Formulars positioniert.

Gleiches Prinzip auch bei Stationen:
alle Pflichtfelder ausfüllen >> nichts mehr rot >> speichern

Unter „Teamname“ können auch Teams eingegeben werden, die nicht in der 2. Liga sind.
Danach Fenster schließen und ggf. weitere Stationen über **Spieler-Grunddaten bearbeiten** hinzufügen.

Die Spielergrunddaten aktualisieren sich automatisch und die eben eingebene Station ist in der Übersicht zu sehen!

- Wenn alle Pflichtfelder ausgefüllt sind, erscheint **im Kaderprofil** der Übergabebutton an die Liga



Alle Daten korrekt? Soll die Liga die Daten freigeben? Können diese auf die Website? → speichern und schließen

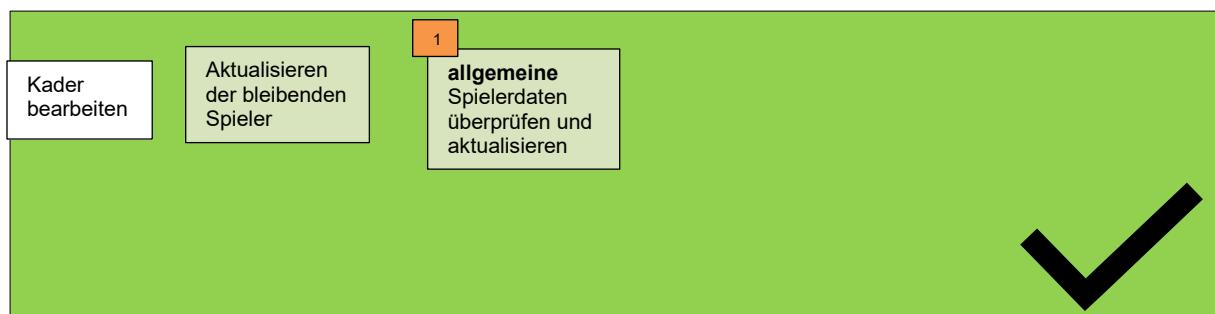
Wenn noch nicht alles fertig ist, kann zunächst nur zwischengespeichert werden!

Fertig? → Fenster schließen und man gelangt wieder zum Pop-Up „Kader bearbeiten [395]“ → dies ist noch offen

Hier die Daten zur Freigabe an die Liga übergeben, **wenn auch diese Daten aktualisiert wurden**. Bei einer zu frühen Freigabebeanfrage ist das Profil zur Bearbeitung gesperrt und es erscheint:



Immer wenn Daten an das Ligabüro zur Freigabe übergeben werden, bekommen die Ligaadmins und der jeweilige Datenbankverantwortliche des Teams eine Email. Wenn die Freigabe erteilt wurde ebenfalls.





Nun können die teambezogenen Daten eintragen/aktualisiert werden.

Gleiches Prinzip:

rot=Pflicht → Ausfüllen >> Speichern >> Übergabebutton

ACHTUNG: Hier gibt es noch einen weiteren Reiter „Uploads“. Hier müssen die Spielerfotos hochgeladen werden!

The screenshot shows a web-based form for managing a basketball team's roster. The 'Uploads' tab is active, indicated by a green circle. The form includes fields for player general information, contact details, and player-specific data like position and jersey number. A 'ZwischenSpeichern' (Temporary Save) button is highlighted with a green box at the bottom. The URL in the address bar is 'liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator'.

Anforderungen Fotos:

Ganzkörperaufnahme in Spielkleidung, 300dpi

Portraitfoto: Im Hochformat, 300dpi, vor neutralem Hintergrund, nicht freigestellt

Diese Felder werden ab dem 1. Spieltag zu Pflichtfeldern!

Bei den allgemeinen Daten: Wenn es sich hier um einen Trainer handelt – bitte die Trikotnummer sehr hoch ansetzen. **Da keine Trikotnummer mehr doppelt vergeben sein darf, ist das Eintragen der Null nicht mehr sinnvoll.**

Die Nummer wird nicht auf die Website übertragen. Gleiches gilt für Körpergröße und Gewicht.



Sind alle Daten korrekt? Soll die Liga die Daten freigeben? Können diese auf die Website? → Button drücken!

Dann erscheint:



Wenn noch nicht alles fertig ist, kann und sollte immer zwischengespeichert werden!

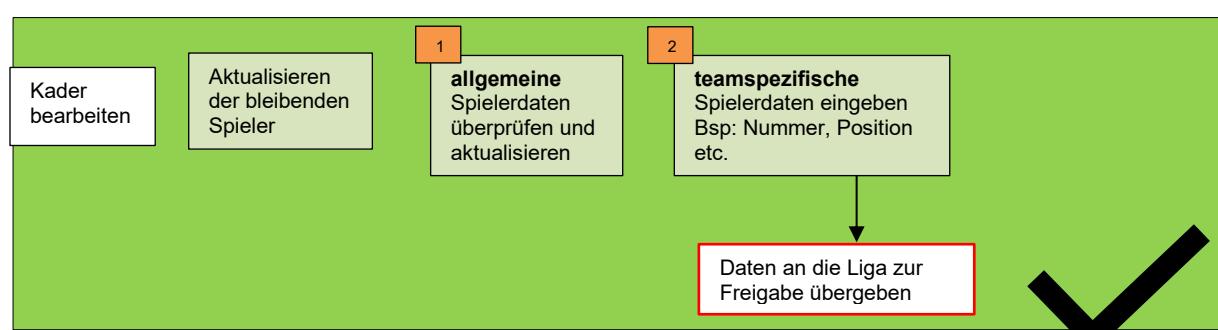
WICHTIG: Hier erscheint jetzt der **Spielerlizenzantrag** allerdings nur, wenn alle Pflichtfelder ausgefüllt sind.

Der Antrag kann über den Button generiert und ganz unten unter „Anlagen“ heruntergeladen werden.

Danach wird er in der Datenbank nicht mehr verwendet, sondern muss auf den Onlineserver der Liga (separater Zugang) inkl. aller Anhänge hochgeladen werden.

Bei verbleibenden Spielern: Den alten Antrag löschen und über den Button einen neuen Antrag generieren.

Der Freigabe-Button erscheint nur, wenn alles ausgefüllt ist (Achtung vor allem bei den Stationen) und wenn auch wirklich etwas geändert wurde.





2. BASKETBALL-BUNDESLIGA MANUAL SPIELEREINGABE

Stand: 06/2022

Alles was in der Datenbank schon eingetragen wurde, wird automatisch in den Antrag übernommen. Alle restlichen Infos bitte wie gewohnt ausfüllen und den unterschriebenen Antrag **in der Spielerlizen-DB** hochladen.

→ AM ENDE DES DOKUMENTS SIND DIE AUSFÜLLHINWEISE ZU FINDEN!

Druckvorschau - Google Chrome

liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator?print=record&lang=&style=&db=liga_db&table=viw_team_players_edit&id=

Drucken... Spielerlizenzantrag A4

Spielername: Test Vorname: Tester Antragsdatum: 5.8.2014

2. BASKETBALL-BUNDESLIGA, DIE JUNGE LIGA GMBH (DJL)
ANTRAG AUF ERTEILUNG EINER SPIELERLIZENZ 2013/14

BARMER LIGA
2. BASKETBALL-BUNDESLIGA

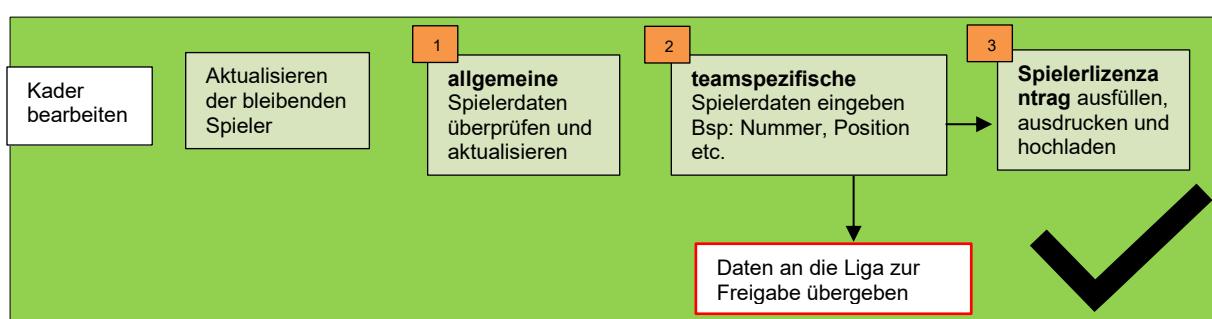
Mit Annahme dieses Antrages durch die 2. Basketball-Bundesliga, die Junge Liga GmbH (DJL) wird ein Spielerlizenzvertrag zwischen dem unten genannten Spieler und der DJL geschlossen. Ein Arbeitsverhältnis wird hierdurch nicht begründet.

1. ART DES ANTRAGES

Stammspielerlizenz
 Aushilfslizenz (gemäß § 9 LOS) Stammmannschaft ist (z.B. „Herren 2“)
 Sonderlizenz (gemäß § 10 LOS) Stammverein ist (= Vereinsname)

2. PERSONLICHE ANGABEN ZUM SPIELER

Name: Test	Vorname: Tester
Geburtsdatum: 2014-08-03	E-Mail-Adresse: test@test.de
Straße: 1	PLZ Ort: 12345 Teststadt
Staatsangehörigkeit I: AZERBAIJAN	
Ggf. Staatsangehörigkeit II: COCOS (KEELING) ISLANDS	
Länge: 1.56 m	Gewicht: 45 kg
Position 1 (1-5): 4	Position 2 (1-5): 5



**SCHRITT 2-3: NEUEN SPIELER ZUM KADER HINZUFÜGEN**

Auf das „Plus“Zeichen über der Kaderübersicht klicken!

The screenshot shows a web-based application for managing basketball player rosters. The header includes the "BARMER LIGA" logo and the text "Kader bearbeiten - Einträge 1 bis". Below the header is a toolbar with icons for sorting, filtering, and printing. A prominent "plus" sign icon is highlighted with a red circle, indicating where to click to add a new player. The main area is a table with columns for ID, Team, Vorname (First Name), and Nachname (Last Name). The table lists six players from the UBC Tigers Hannover team, with their names and IDs: 931 Arber Tolaj, 932 Kendall Chones, 933 Tobias Welzel, 934 Henje Knopke, 935 Benjamin Fumey, and 936 Jan-Peter Prasuhn.

	ID	Team	Vorname	Nachname
oder	+		+	
931	931	UBC Tigers Hannover	Arber	Tolaj
932	932	UBC Tigers Hannover	Kendall	Chones
933	933	UBC Tigers Hannover	Tobias	Welzel
934	934	UBC Tigers Hannover	Henje	Knopke
935	935	UBC Tigers Hannover	Benjamin	Fumey
936	936	UBC Tigers Hannover	Jan-Peter	Prasuhn

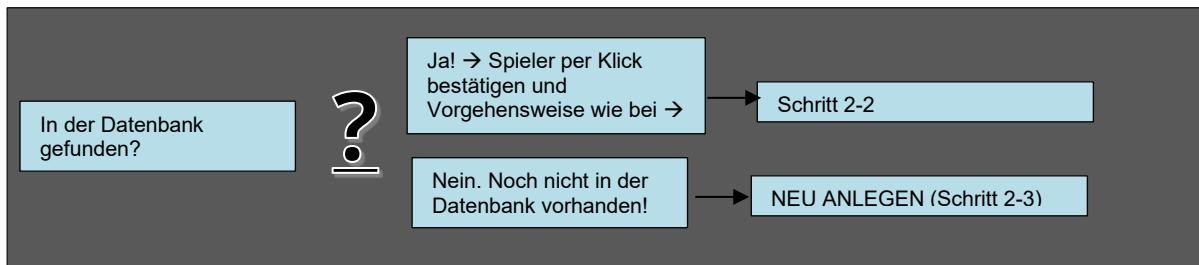
Dann erscheint das Pop-Up Kader bearbeiten [Neuer Eintrag]



The screenshot shows a software interface for managing basketball player rosters. The main window has tabs for 'Allgemeines', 'Spieler', 'Kontakt/Adressen', 'E-Mail', 'Straße/Hausnummer', 'PLZ', and 'Ort'. The 'Spieler' tab is active, showing a search dialog titled 'Suche: Spieler' with the input field containing an asterisk (*). Below the input field is a list of player names, and at the bottom of the list is the text '4042 Einträge'. A large black arrow points from the text 'Suche' to the search input field.

Durch die Suche müssen wir herausfinden, ob ein Spieler schon in der Datenbank existent ist oder neu angelegt werden muss. Im Suchfeld werden durch die Eingabe eines „*“ alle Spieler angezeigt. Es kann aber auch nach Namen gesucht werden (Bsp. „Hemsch*“ für „Hemschemeier“).

ACHTUNG: wenn nach Namen mit Umlauten gesucht werden soll, bitte so eingeben: „Sp*ler“ (=Spöler). Gleiches gilt für „ß“. Andernfalls werden die Namen nicht gefunden!





SCHRITT 2-3-A: NEUEN SPIELER ANLEGEN

Das Neuanlegen ist fast identisch zum Aktualisieren eines bereits vorhandenen Spielers. Es gibt nur geringfügige Unterschiede. Das Prinzip ist das Gleiche!

Es ist ganz wichtig, dass die Suche intensiv und gewissenhaft durchgeführt wird – damit keine doppelten Datensätze produziert werden. Stats können dann nicht mehr entsprechend zugeordnet werden!

Hat man bei der Suche nichts gefunden, geht man mit dem Mauszeiger zu diesem Symbol

Kader bearbeiten [Neuer Eintrag]

Allgemeines

Zur Freigabe dieser Daten benötigt das Liga-Büro den ausgefüllten Lizenzantrag. Dieser ist über den Postweg an die Liga zu schicken. Alle Felder die mit einem Sternchen versehen sind, sind Pflichtfelder. Alle nicht ausgefüllten Pflichtfelder sind rot markiert. Wenn die Daten zur Freigabe an das Ligabüro übergeben werden sollen, müssen alle Pflichtfelder ausgefüllt sein. ZwischenSpeichern ist vorher möglich.

Spieldaten: *

Kontakt/Anschrift

Daraufhin erscheint ein Pluszeichen!

Kader bearbeiten [Neuer Eintrag]

Allgemeines

Zur Freigabe dieser Daten benötigt das Liga-Büro den ausgefüllten Lizenzantrag. Dieser ist über den Postweg an die Liga zu schicken. Alle Felder die mit einem Sternchen versehen sind, sind Pflichtfelder. Alle nicht ausgefüllten Pflichtfelder sind rot markiert. Wenn die Daten zur Freigabe an das Ligabüro übergeben werden sollen, müssen alle Pflichtfelder ausgefüllt sein. ZwischenSpeichern ist vorher möglich.

Spieldaten: *

Kontakt/Anschrift

E-Mail: *

Durch klicken auf dieses „+“ Zeichen gelangt man zum Pop-Up: [Spieler-Grunddaten bearbeiten \[Neuer Eintrag\]](#)



Spieler-Grunddaten bearbeiten [Neuer Eintrag]

Allgemeines

Name: * Test
Vorname (laut Reisepass): * Tester
Spitzname: Testi
Geboren am: * 1995-08-02
Nationalität: * Azerbaijan
Nationalität 2: Cocos (keeling) islands

Spielerdaten

Beispiel: 1.95
Größe (m): * 1,96
Beispiel: 88.5
Gewicht (kg): * 88.5
45

SPEICHERN

Wenn alle Pflichtfelder ausgefüllt sind und gespeichert wurde – sind diese nicht mehr rot und der Übergabebutton an die Liga erscheint **in den Kaderdaten** (das andere Pop-up, das noch offen ist!)

Weiterhin können nun die Stationen des Spielers ausgefüllt werden:

Das Stationen-Feld erscheint erst **nach dem ersten Speichern!**

Bei einem Trainer Größe & Gewicht als Dummy (bspw. 1) eintragen. Diese Daten werden nicht auf die Website übernommen.

Spieler - Stationen [Neuer Eintrag] - Google Chrome

liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator?db=liga_db&table=viw_player

Spieler - Stationen [Neuer Eintrag]

Eigenschaften

Spieler: * Test, Tester
Von: * Januar
Bis: * laufend
Team-Name: *
Land: * Deutschland

Über das Plus Stationen hinzufügen:

So erscheint das Pop-Up **Spieler - Stationen [Neuer Eintrag]**

Achtung: „Laufend“ ist nur für Jugendspieler oder Spieler mit Sonderlizenzen zu benutzen! Für alle anderen steht auf der Homepage automatisch „im Verein seit“!

Hier können auch Teamnamen eingegeben werden, die nicht in der 2. Liga sind.



The screenshot shows a web-based player registration interface. At the top, a yellow bar displays the URL 'liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator?db=liga_db&table=viw_players_i' and the text 'Spieler-Grunddaten bearbeiten [140177057] Test'. Below this, a message says 'Der Datensatz ist derzeit für andere Benutzer gesperrt'. The main area is titled 'Neuer Spieler' and 'Stationen'. A message 'Jetzt bitte die Stationen ausfüllen!' is displayed above a table with columns 'Von', 'Bis', 'Team-Name', and 'Land'. At the bottom of the table are buttons for 'Bearbeiten' and 'Speichern'.

Gleiches Prinzip: alle Pflichtfelder ausfüllen
>> speichern >> nichts mehr rot.

Danach Fenster schließen und weitere Stationen können über **Spieler-Grunddaten bearbeiten** hinzugefügt werden.

Wichtig: Jeder Spieler benötigt eine manuell eingegebene Station (erkennbar am nicht ausgegraten Mülleimer links). Die vom System automatisch generierten Stationen werden für das Ausfüllen des Pflichtfeldes momentan noch nicht erkannt.

Die Spielergrunddaten aktualisieren sich automatisch und die eben eingebene Station ist in der Übersicht zu sehen!

Jetzt MUSS hier noch gespeichert werden. Dann erscheint **im Fenster „Kader bearbeiten“** ein Button zur „Freigabe an die Liga“. Wenn alle Daten hinzugefügt – bitte klicken. Wenn der Button nicht geklickt wird, weiß die Liga nicht, dass sie handeln soll.

Wenn nur zwischengespeichert werden soll – geht das auch und die Daten können zu einem späteren Zeitpunkt an die Liga übergeben werden. Aber NICHT Vergessen!

Bis zur Freigabe durch die Liga können keine Änderungen mehr vorgenommen werden – die ist erst danach wieder möglich. Das Team und das Liga-Büro erhalten eine Mail, dass Daten freigegeben werden sollen.

Dieses Fenster schließen und nun die teamspezifischen Daten eingeben und den Spieler zum Kader hinzufügen:

Zurück zu **Kader bearbeiten [Neuer Eintrag]**





2. BASKETBALL-BUNDESLIGA

MANUAL SPIELEREINGABE

Stand: 06/2022

Hier muss im Suchfeld nach dem eben angelegten Spieler gesucht werden (Achtung: ä,ü,ö und ß bei der Suche durch ein * ersetzen). Diesen dann auswählen. Nach dem Speichern ist der Spieler dem Kader zugeordnet (analog Schritt 2.2).

The screenshot shows a web-based form for editing a basketball roster. The URL in the address bar is liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator?db=liga_db&table=viw_tear. The form is titled "Kader bearbeiten [Neuer Eintrag]".

Team: * Otto Baskets Magdeburg

Spieler: Suche: Spieler

Search results for "Test":

- Test, Test, (neu)
- Test, Tester, (neu)

Position: 2 Einträge

Position 2: [Position auswählen]

Trikotnummer: *

Kapitän?

Sonstiges

Zugang am: *



Kader bearbeiten [Neuer Eintrag] - Google Chrome

liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator?db=liga_db&table=viw_tear

Kader bearbeiten [Neuer Eintrag]

Allgemeines

Zur Freigabe dieser Daten benötigt das Liga-Büro den ausgefüllten Lizenzantrag. Dieser ist über den Postweg an die Liga zu schicken.
Alle Felder die mit einem Sternchen versehen sind, sind Pflichtfelder. Alle nicht ausgefüllten Pflichtfelder sind rot markiert. Wenn die Daten zur Freigabe an das Ligabüro übergeben werden sollen, müssen alle Pflichtfelder ausgefüllt sein. Zwischenspeichern ist vorher möglich.

Allgemeines

Team: * Otto Baskets Magdeburg

Spieler: * Test, Tester, (neu)

Kontakt/Anschrift

Spielerdaten

Position: * [Position auswählen]

Position 2: [Position auswählen]

Trikotnummer: *

Kapitän?

Sonstiges

Zugang am: *

Zwischenspeichern

Nach Auswahl müssen hier nun die Daten ausgefüllt werden, die sich auf das eigene Team beziehen. Bei Trainern wird die Trikotnummer nicht mit auf der Homepage angezeigt – sie kann demnach willkürlich vergeben werden. Nummern dürfen in einem Team in einer Saison nicht doppelt vergeben werden! Deshalb empfiehlt sich eine hohe Nummer für Trainer. Einmal Zwischenspeichern, damit der Spieler übernommen wurde.



Gleches Prinzip: Ausfüllen, Speichern, Nichts mehr Rot? → Freigabebutton

DB Kader bearbeiten [1820] - Google Chrome

liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator

Kader bearbeiten [1820]

Allgemeines Uploads

Der Datensatz ist derzeit für andere Benutzer gesperrt

Zur Freigabe dieser Daten benötigt das Liga-Büro den ausgefüllten Lizenzantrag. Dieser ist über den Postweg an die Liga zu schicken.
Alle Felder die mit einem Sternchen versehen sind, sind Pflichtfelder. Alle nicht ausgefüllten Pflichtfelder sind rot markiert. Wenn die Daten zur Freigabe an das Ligabüro übergeben werden sollen, müssen alle Pflichtfelder ausgefüllt sein. Zwischenspeichern ist vorher möglich.

ACHTUNG: Sämtliche Änderungen müssen vor dem Abschicken an das Liga-Büro erst gespeichert werden!

Spieler-Daten an Liga-Büro zur Freigabe übergeben

Damit der Spieler vom Liga-Büro freigegeben werden kann, muss der Lizenzantrag ausgefüllt und unterschrieben an das Liga-Büro verschickt werden.

Spielerlizenzantrag

Neuer Spieler im Kader

Allgemeines

ID: 1820

Team: * Otto Baskets Magdeburg

Spieler: * Test, Tester, (neu)

Kontakt/Anschrift

E-Mail: * test@test.de

Straße/Hausnummer: * 1

PLZ: * 12345

Ort: * Teststadt

Spielerdaten

Position: * Center, C

Position 2: Power Forward, PF

Trikotnummer: * 45

Kapitän?

Seite: 1/2



ACHTUNG: hier gibt es noch einen zweiten Reiter – namens Uploads:

The screenshot shows the 'Kader bearbeiten' (Player Roster Edit) page. At the top, there is a note: 'Der Datensatz ist derzeit für andere Benutzer gesperrt' (The dataset is currently locked for other users). Below this, there are two main sections: 'Spieler-Daten an Liga-Büro zur Freigabe übergeben' (Player data to be submitted to the Liga-Büro for release) and 'Spielerlizenzenantrag' (Player license application). A note in the middle says: 'Damit der Spieler vom Liga-Büro freigegeben werden kann, muss der Lizenzantrag ausgefüllt und unterschrieben an das Liga-Büro verschickt werden.' (For the player to be released by the Liga-Büro, the license application must be filled out and signed and sent to the Liga-Büro). At the bottom, there is a table for 'Neuer Spieler im Kader' (New player in the roster) with columns for 'Ganzkörperaufnahme in Spielkleidung, 300dpi' (Full-body photo in game uniform, 300dpi) and 'Portraitfoto: im Hochformat, 300dpi, vor neutralem Hintergrund, nicht freigestellt' (Portrait photo: in high format, 300dpi, on a neutral background, not cut out).

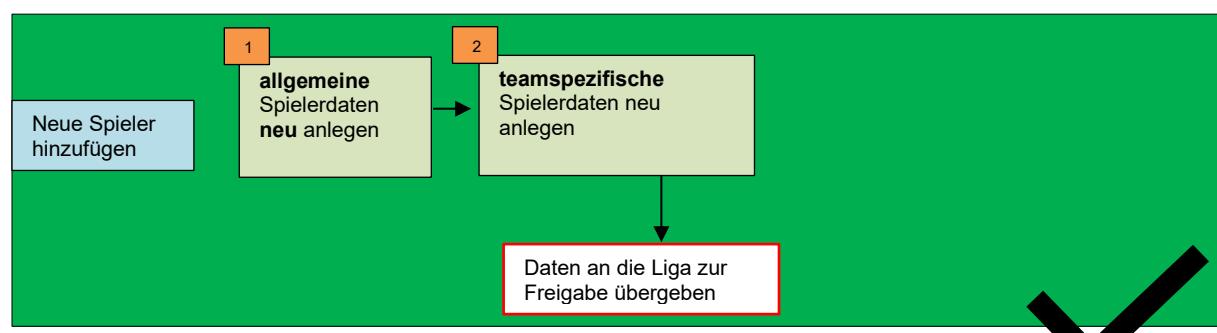
Hier müssen die Spielerfotos hochgeladen werden! Wer hier keine Fotos hochlädt – wird auf der Website bei seinem Spieler kein Foto sehen!

Anforderungen Fotos:

Ganzkörperaufnahme in Spielkleidung, 300dpi

Portraitfoto: Im Hochformat, 300dpi, vor neutralem Hintergrund, nicht freigestellt

Diese Felder werden ab dem 1. Spieltag zu Pflichtfeldern!





JETZT – kann der Spielerlizenzantrag ausgefüllt werden: Dieser ist ausschließlich über die Datenbank zu beziehen. Wenn dieser Antrag nicht zusätzlich zur Freigabeaufforderung **in die Spielerlizenz-DB übermittel wird** (weiterer roter Button oben), kann für den Spieler keine Spielerlizenz beantragt werden. Bitte keine Spieler selbstständig in der Spielerlizenz-DB anlegen!



Im Lizenzantrag sind die bereits in der Datenbank befüllten Felder ausgefüllt:

AM ENDE DES DOKUMENTS SIND DIE AUSFÜLLHINWEISE ZU FINDEN!



Druckvorschau - Google Chrome

liga-db.lionkeen.net/cgi-bin/db4mcreator?print=record&lang=&style=&db=liga_db&table=viw_team_players_edit&id=

Drucken... Spielerlizenzantrag A4

Straße: 1	PLZ Ort: 12345 Teststadt
Staatsangehörigkeit I: AZERBAIJAN	
Ggf. Staatsangehörigkeit II: COCOS (KEELING) ISLANDS	
Länge: 1.56 m	Gewicht: 45 kg
Position 1 (1-5): 5	Position 2 (1-5): 4

Die Nichtangabe des Spieleragenten bei einem internationalen Transfer hat eine Geldstrafe durch die FIBA zur Folge. Dieses wird von DBB und DJL an den beantragenden Verein weiterberechnet. Der Spieleragent ist in jedem Fall anzugeben, auch wenn er an dem Transfer und/oder dem aktuellen Vertrag nicht beteiligt war.

Der aktuelle Vertrag wurde mit Hilfe eines Agenten geschlossen?

Ja Nein

Der Spieler wurde dabei durch nachstehenden Agenten vertreten:

Name:
FIBA-Lizenz-Nr. / deutsche Nummer:

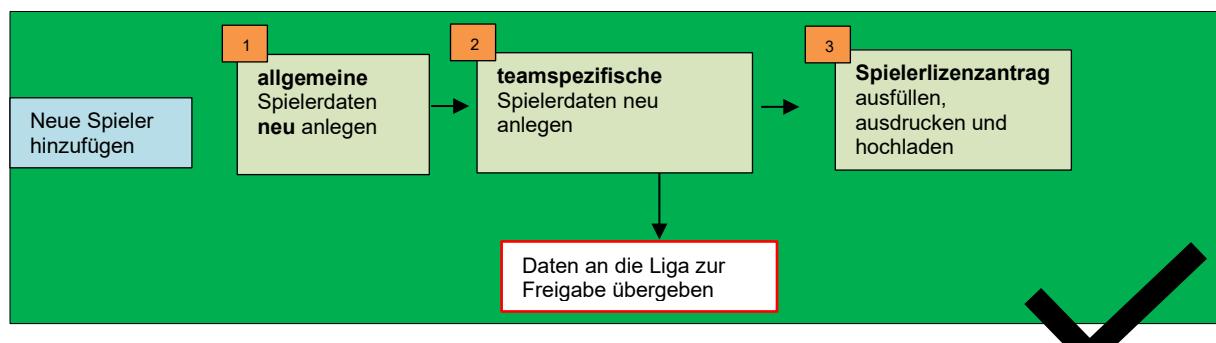
Unabhängig vom aktuellen Vertrag: der Spieler hat laut www.fiba.com (Agents Corner) einen Agenten:

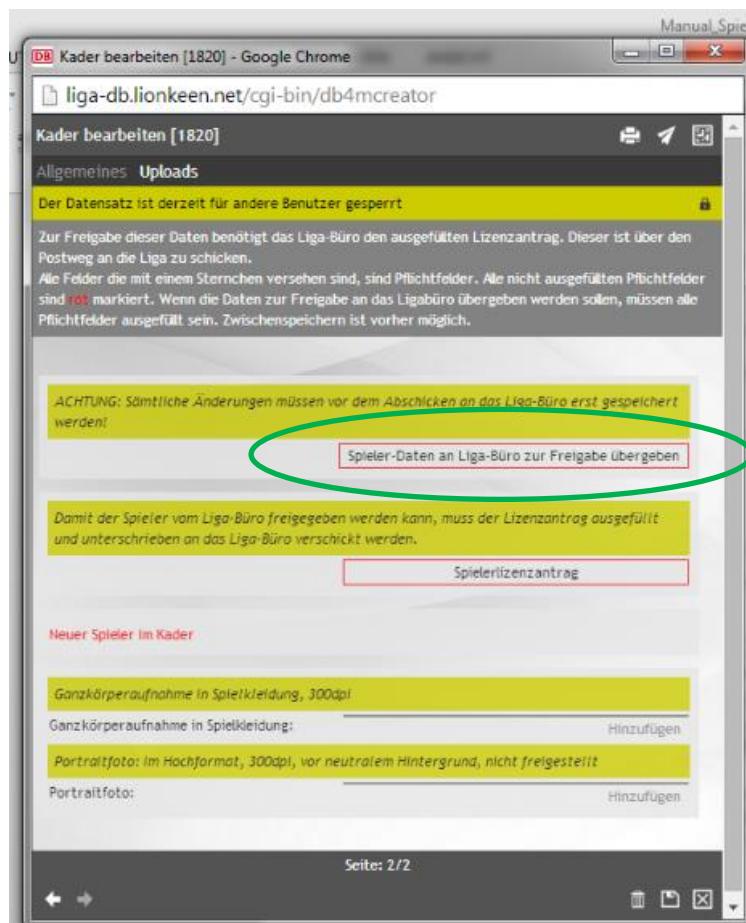
Ja Nein

Agent des Spielers gemäß fiba.com (ist auch anzugeben, wenn Agent am Vertrag unbeteiligt ist):

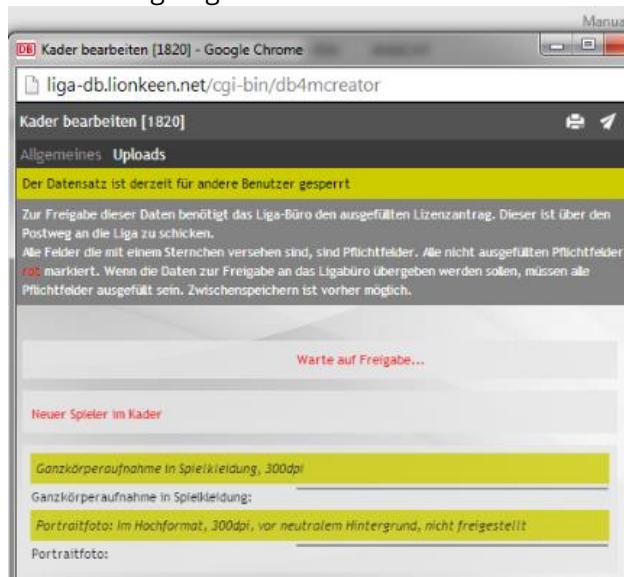
Name:
FIBA-Lizenz-Nr.:

Den Rest einfach ONLINE ausfüllen, drucken, unterschreiben und **in der Spielerlizenz-DB hochladen** (separater Zugang). Durch den Button zur Freigabeübergabe – weiß das Ligabüro nur, dass der Spieler freigeben soll, damit er online auf der Ligawebsite erscheint, nicht aber, dass eine Spielerlizenz beantragt werden soll!





Jetzt noch Freigabe drücken – alles schließen und dann ist hier zu sehen, dass der Spieler dem Kader hinzugefügt wurde:





Nun können alle Pop-Ups geschlossen werden: und man verbleibt auf der Kaderübersichtsseite. Diese einmal aktualisieren! Und der neue Spieler erscheint hier im Kader!

		UBC Tigers Hannover	Kendall	Chones	PF
		UBC Tigers Hannover	Tobias	Welzel	PG
		UBC Tigers Hannover	Henje	Knopke	SG
		UBC Tigers Hannover	Jan-Peter	Prasuhn	SF
		UBC Tigers Hannover	Jannik	Lodders	SF
939	UBC Tigers Hannover	Daniel	Boahene		Trainer
940	UBC Tigers Hannover	Francesco	Yanduka		PF
951	UBC Tigers Hannover	Anton	Mirolybov		Trainer
953	UBC Tigers Hannover	Gary Leone	Gibson		PG
954	UBC Tigers Hannover	Bart	Zents		PF
955	UBC Tigers Hannover	Rodriguez Stafawn	Sherman		PG
966	UBC Tigers Hannover	Michael	Mai		Trainer
2280	UBC Tigers Hannover	Tester	Test		C
2370	UBC Tigers Hannover	Reiner	Callmund		C
2384	UBC Tigers Hannover	Tester	TestDez14		Co-Trainer
2447	UBC Tigers Hannover	Felix	Müller	PG	C
2992	UBC Tigers Hannover	Tester23	Test		SG

Sobald die Liga die Freigabe erteilt hat, springt der Status bei „Live?“ von „nein“ auf „ja“.

Der **Abgang** eines Spielers aus dem Kader ist sofort live und online! Der **Zugang** eines Spielers kann in der Datenbank schon zu sehen sein – wird aber erst zukünftig auf der Website angezeigt, wenn die Liga die Freigabe erteilt hat!

Durch die Übermittlung der Freigabe an die Liga kann der Verein selbst bestimmen, wann eine Spielerverpflichtung öffentlich gemacht werden soll. Eine Freigabeanfrage, die nicht sofort bearbeitet werden soll, ist der Liga aufzuzeigen!



ZUSAMMENFASSUNG

Damit ein neuer Spieler online zum Kader hinzugefügt werden kann, **muss nur noch 1 Übergabeprozess** an die Liga stattfinden:

- 1) allgemeine Daten (Grunddaten)
- 2) teamspezifische Daten (Kader bearbeiten) – **hier erfolgt die Freigabeanfrage**

Zur Beantragung einer Spielerlizenz die Daten des Spielers an die Spielerlizenz-DB übermitteln (rot umrandeter Button) und auch dort nochmal zur Bearbeitung auf „grün“ schalten!

Dort muss der Spielerlizenzantrag und alle weiteren Dokumente ausgefüllt und unterschrieben hochgeladen werden. Wenn ein Schritt davon fehlt – kann das Liga-Büro den Antrag nicht bearbeiten!

Älteres Video mit einer ausführlichen Anleitung: Video: <https://vimeo.com/102712382> PW: zbl

